

BOLETÍN 112

Tiempo Ordinario: "Es un tiempo para crecer en la caridad, la paciencia y la humildad, virtudes que se nutren en la cotidianidad".

SEMESTRE 2 /Miércoles 11 de septiembre del 2024

EDITORIAL

Videojuegos: beneficios y perjuicios en niños y adolescentes
Prof. José Martel- - Área de Matemática

¿Qué beneficios tienen los videojuegos?

Los videojuegos ofrecen una amplia gama de beneficios en diferentes aspectos de nuestras vidas. Los videojuegos pueden ser:

- Fuente de entretenimiento y diversión, brindando momentos de relajación y escapismo.
- Potenciadores de habilidades cognitivas, como la atención, la concentración, la memoria y la toma de decisiones.
- Promotores del desarrollo de habilidades motoras y coordinación mano-ojo, especialmente en juegos que requieren movimientos precisos y rápidos.
- Herramientas educativas eficaces, enseñando conceptos y habilidades de manera interactiva y motivadora.
- Fuente de expresión creativa y alivio del estrés, con efectos positivos en el estado de ánimo y el bienestar emocional.
- Sin embargo, es importante jugar con moderación y equilibrio, ya que un uso excesivo de los videojuegos puede tener impactos negativos en la salud y el estilo de vida.

¿Qué perjuicios pueden generar?

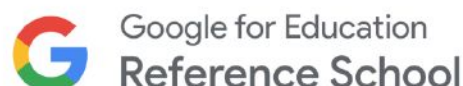
Si bien los videojuegos pueden tener numerosos beneficios, también existen algunos perjuicios asociados a su uso excesivo o inapropiado.

- Uno de los principales perjuicios es el riesgo de adicción. Algunas personas pueden volverse dependientes de los videojuegos, lo que puede afectar negativamente su vida diaria, relaciones y rendimiento académico o laboral.

- El sedentarismo es otro problema común asociado con los videojuegos, ya que pasar largas horas jugando puede llevar a un estilo de vida poco activo y contribuir al aumento de peso y problemas de salud relacionados.
- Además, el contenido inapropiado o violento en ciertos videojuegos puede tener un impacto negativo en el comportamiento y la actitud de los jugadores, especialmente en los más jóvenes.
- También existe la preocupación de que los videojuegos puedan afectar negativamente el rendimiento escolar, ya que algunos jugadores pueden descuidar sus responsabilidades académicas en favor del juego.
- Por último, el aislamiento social también puede ser un perjuicio potencial, ya que algunas personas pueden preferir pasar tiempo jugando en solitario en lugar de participar en actividades sociales fuera de la pantalla.

¿Existe la adicción a los videojuegos?

Desde el año 2022 la Organización Mundial de la Salud (OMS) reconoce oficialmente la adicción a los videojuegos como una enfermedad. La OMS estableció una definición para esta adicción, conocida también como Trastorno de juego por internet, la cual se caracteriza por un patrón persistente y recurrente de juego que genera un deterioro o malestar clínicamente significativo durante al menos un año.



¿Cuáles son los signos que indican una adicción a los videojuegos?

Los síntomas que pueden ayudar a identificar una adicción a los videojuegos son:

- Dificultad para resistir la necesidad de jugar, incluso cuando hay obligaciones importantes que atender.
- Dificultad para detenerse o controlar el tiempo dedicado a los videojuegos, incluso después de haber jugado durante un período prolongado.
- Sentimientos de ansiedad y deseo intenso de jugar cuando no están jugando.
- Experimentar síntomas de abstinencia, como irritabilidad, inquietud o mal humor, cuando no se puede jugar.
- Descuidar gradualmente otras actividades y responsabilidades importantes en favor del juego, llegando incluso a afectar el desempeño académico, laboral o las relaciones personales.

¿Qué hacer para prevenir la adicción en niños y adolescentes?

Hay algunas acciones que podemos llevar a cabo para prevenir la adicción a los videojuegos en niños y adolescentes:

- Establecer límites de tiempo: pon horarios específicos para jugar con videojuegos y asegúrate de que se respeten. Limita el tiempo que les dedican y fomenta la participación en otras actividades.
- Promover variedad de actividades: anima a los niños y adolescentes a participar en una variedad de actividades, como deportes, arte, música, lectura u otras aficiones que les interesen. Esto ayuda a equilibrar el tiempo que pasan frente a la pantalla.
- Establecer reglas claras: establece reglas claras sobre el uso de dispositivos electrónicos y videojuegos. Por ejemplo, puede haber reglas sobre cuándo y dónde se pueden jugar, límites de tiempo y tareas o responsabilidades que deben cumplirse antes de jugar.

- Fomentar el tiempo en familia: dedica tiempo de calidad en familia sin dispositivos electrónicos. Realizar actividades juntos, como salir a pasear, tener conversaciones significativas o jugar juegos de mesa.

Recuerda que la comunicación abierta con los niños y adolescentes es fundamental para comprender sus intereses y preocupaciones. Estar atentos a los signos de posible adicción y buscar ayuda profesional si es necesario.

FUENTE:

<https://www.lahora.com.ec/esmeraldas/videojuegos-beneficios-y-perjuicios-en-ninos-y-adolescentes/>

ENSAYOS NOCHE DE GALA

Esta semana serán los ensayos para la Noche de Gala con el elenco completo

Miércoles 11

- Ensamblés y Solistas 11.30 a 12.15 Responsable prof. Manuel Carranza.

- Grupos de Rock 12.30 a 13.15 Responsable prof. Walter Chuquipondo

- Danzas 13.30 a 15.00 Responsable profesora Rocío Chavez.

Se les solicita puntualidad.

PROGRENITIS

Durante los próximos nueve días de clases, sólo se desarrollarán las actividades de Progrentis en un pabellón por día

- Jueves 12 de set: Sólo Primaria
- Viernes 13 de set: Sólo Media Baja
- Martes 17 de set: Sólo Media Alta

REUNIONES (3:30p.m.)

Miércoles 11: Reunión de Aula (Profesores de Secundaria en Auditorio)

CONVOCATORIA FÚTBOL MENORES - ADECORE

Para los estudiantes interesados en pertenecer a la selección de fútbol menores la convocatoria será

Martes 10 - 6to de primaria

Miércoles 11 - I de Secundaria

en el Campo Principal a las 3:30 a 5:00 p.m.



Google for Education
Reference School

CERTIFIED

ISO 9001:2015
ISO 21001:2018



SEMANA VOCACIONAL

Presentamos las [actividades de la Semana Vocacional](#), los invitamos a estar atento a las actividades de cada día. Todos los días tendremos grandes actividades.

Miércoles 11: Mi Ser Marianista (8:10-9:10 a.m. aulas) con los tutores.

Jueves 12: Rezo de una decena del Rosario de 5to a III. IV-V: Charla del Padre Carlos Julio Barragán SM- 8.25 a 9.50 a.m.

Acompaña y traslada el profesor de la hora.

11:30 a.m. El profesor de la 4ta hora se asegura que las mochilas queden listas.

11:35-11:50 a.m. Receso- Almuerzo

11:50 Inicio del traslado a cargo del profesor de la 5ta hora.

12:00 Inicio de la Misa, tutores se ubican con su aula. Ubicaciones según el [plano](#).

1:00 Final de la Misa, tutores regresan con su salón

Viernes 13: Presentación y exposición Chaminade y la gracia de la vocación (TOE)

11:30 a.m. El profesor de la 4ta hora se asegura que las mochilas queden listas.

11:35-11:50 a.m. Receso- Almuerzo

11:50 Inicio del traslado para la Gymkana.

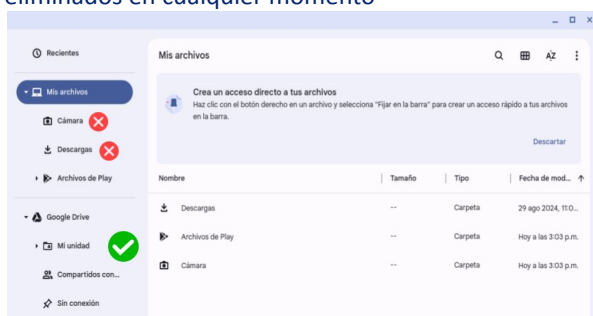
14:30 Retorno al aula, con el profesor de la última hora.

CHROMEBOOK

Muchos estudiantes guardan gran cantidad de información de manera local en sus chromebooks. Es importante que sepan que esta información se puede borrar en cualquier momento y que solo se mantiene la información que tengan en su Google Drive.

Recuerda que debes guardar o trasladar hacia "Mi unidad" en Google Drive todos los archivos que deseas mantener de "Cámara" o "Descargas".

Los archivos de "Cámara" o "Descargas" pueden ser eliminados en cualquier momento



FESTIVAL SM

Los esperamos este sábado en el [Festival SM](#)

FERIA UNIVERSIDADES

Hoy se llevará a cabo una feria de universidades como parte del programa Education USA, promovido por la Embajada de los Estados Unidos para los estudiantes de Media Alta en el coliseo..

Horario de visitas por grado:

09:15 - 09:35: III año 10:05 - 10:35: IV año

10:40 - 11:05: V año

Los profesores de cada hora acompañarán a los estudiantes durante la actividad.

Esta feria brindará a los estudiantes la oportunidad de conocer y obtener información sobre diversas universidades y colleges de su interés. Les recomendamos revisar cuidadosamente la información recibida por correo electrónico (incluye la lista de las universidades que nos visitan y los enlaces). Asimismo, es aconsejable investigar previamente las carreras ofrecidas y sus respectivos costos.

Durante el evento, podrán conversar directamente con los representantes de las instituciones sobre cualquier duda o inquietud que tengan.

Esperamos que esta actividad sea de gran interés para ustedes y confiamos en que mantendrán un comportamiento ejemplar durante toda la jornada.

REUNIONES IB (MYP)

Lunes 9 AL viernes 27 de setiembre

- Proyecto Piloto MYP

Profesores de diversas áreas desarrollarán sus sesiones de aprendizaje utilizando la metodología MYP- IB, desde esta semana hasta fines de setiembre. Las secciones de este proyecto serán IIA, IIE, IIIA , IIIB, IIIC, IIID, IIIE y IVA.

NOCHE DE GALA



Google for Education
Reference School

CERTIFIED

ISO 9001:2015
ISO 21001:2018



