

BOLETÍN 107

Tiempo Ordinario: “Es un tiempo para crecer en la caridad, la paciencia y la humildad, virtudes que se nutren en la cotidianidad”.

SEMESTRE 2 / Miércoles 4 de setiembre del 2024

EDITORIAL

El meme y humor gráfico en la era digital.

Prof. Diego Girao - Área de Arte y Cultura

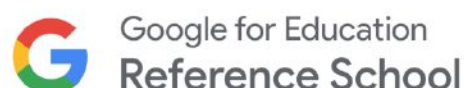
La caricatura es un dibujo que busca por medio del humor contar una historia o presentar un personaje, muchas veces exagerando sus características físicas o complementando la imagen con referencias a su personalidad o pensamiento. Desde la ilustración de relatos costumbristas hasta las historietas estas imágenes son parte del imaginario popular. Personajes como Condorito, Mafalda, El Otorongo, Marvel y DC son referentes del pensar de una generación.

En la actualidad, los medios de comunicación digital han generado una nueva manera de humor gráfico llamado comúnmente “meme”. El meme es un recurso gráfico conformado por una imagen y/o frase que comunica de manera concreta y directa una idea, por lo general, usa el humor para atraer al receptor.

El uso de memes o recursos gráficos para generar contenido virtual cómico debe darse con respeto y responsabilidad. Dado que la mayoría de plataformas digitales permiten ser usadas de forma gratuita y, muchas veces, anónima, algunas personas se aprovechan de esto para impartir rumores o noticias falsas, lo cual es un delito.

¿Por eso es importante tomar conciencia del uso adecuado del internet y su capacidad de compartir información de manera sencilla, efectiva, verdadera y respetuosa. Los memes están hechos para divertir y compartir no para generar burla. Un comportamiento adecuado en línea demuestra valores de ciudadanía y es una evidencia de nuestra huella cibernética.

“Los alumnos tienden a vivir en un mundo de inmediatez y, por lo general, su comportamiento en línea se basa en enfoques con poca visión de futuro. Lo que muchos no saben es que sus movimientos permanecen allí incluso luego de que apagan la computadora o abandonan los sitios web que visitan. Internet no es un espacio privado y, por ese motivo, los alumnos deben saber que sus acciones en línea son permanentes.”



SUSPENSIÓN DE TALLERES Y ENTRENAMIENTOS

Los talleres y entrenamientos de ajedrez, atletismo, fútbol, básquet y vóley se suspenderán el miércoles 4 y jueves 5 de setiembre.

OLIMPIADAS MARIANISTAS

Este año tendremos las Olimpiadas Marianistas. En esta oportunidad participarán algunos estudiantes de I año.

- Miércoles 04 de setiembre: De 9:10 a.m. a 5:30 p.m.
- Jueves 05 de setiembre: De 9:10 a.m. a 4:30 p.m.
- Viernes 06 de setiembre: De 9:10 a.m. a 3:30 p.m.

La lista de estudiantes que participarán la pueden encontrar en el siguiente enlace: <https://docs.google.com/document/d/1AgoDmtHRCxy-g2Cs2EDc7ZCfdqDeU5QllaoH8oegQo/edit?usp=sharing>

Además Patrick Thornton (VD) y Matías Espinoza (VC) quienes participarán como árbitros de Voley Mixto en los siguientes horarios:

- Miércoles 04 de setiembre: de 2:00 a 4:30 p.m.
- Jueves 05 de setiembre: de 2:00 a 4:30 p.m.
- Viernes 06 de setiembre: de 10:00 am a 12:30 p.m.

Además Julio Arguedas Cespedes IVA, Sebastian Momburu Pozada IVB

Miércoles 4 de 2:00 a 3:30 pm

Jueves 5 de 12:00 md a 4:30 pm

Viernes 6 de 9:45 am a 11:15 am

REUNIONES (3:30 p.m.)

Miércoles 4: Consejo Académico, Coordinadores de Nivel, Directivos, Coordinadores Académicos Presentación Proyecto Digital del Centro. (IA)

Miércoles 4: House Coaches en el Auditorio.

REUNIÓN GRADE LEADERS

Los Grade Leaders, House Captains y Vice captains tendrán reunión a las 10:05 en el auditorio el día miércoles 4 de setiembre. Los Grade Leaders de I año tendrán una reunión personal con el profesor Fernando Becerra.

ENSAYOS DANZA

6to Grado Danza Mix Danzas Peruanas y New York New York

Miércoles 4 8.25 a 9.50 a.m.

Jueves 5 8.25 a 9.50 a.m.

Viernes 6 10 :05 a 11:35 a.m.

OLIMPIADAS

Este miércoles 4, jueves 5 y viernes 6 serán las Olimpiadas Marianistas. Este año nuestro colegio será la sede y estarán utilizando el hangar, la cancha principal y la cancha frente a percusión por lo que se les solicita evitar transitar por esa área.

REUNIONES IB (MYP)

Lunes 2 al viernes 6 de setiembre

- Planificación de unidades (Piloto MYP)

Durante esta semana el Coordinador MYP se reunirá con los profesores del Piloto MYP para elaborar la planificación MYP. Los días y horas serán coordinadas por interno.

ENCUENTRO CON JESÚS

Viernes 6 de setiembre

Grupo 2

09.10 -09.55	5° A
10.05 - 10.50	5° B
10.50 - 11.35	5° C
12.20 - 13.05	5° D
13.05 -13.50	5° E

SAVE THE DATE "FESTIVAL SM 2024"

El 14 de setiembre es el día de nuestro esperado Festival SM, te esperamos a partir de las 11 a.m.



Google for Education
Reference School

CERTIFIED

ISO 9001:2015
ISO 21001:2018



AUDICIONES CONCURSO TALENT SHOW

Este miércoles 4 de setiembre, en la sala de música (frente a la cancha de fútbol), en el horario de almuerzo de cada nivel, se realizará la audición para todos los que se inscribieron en el concurso "Talent Show".

*único día de audición

¡Los esperamos !

PRE VENTA ENTRADAS FESTIVAL SM

El martes 3 y miércoles 4 de setiembre se realizará la pre venta de entradas, pulseras de juegos mecánicos e inflables, del Festival SM, de 8 am a 2:30 pm en el sol y sombra del Coliseo (plaza Chaminade)



FESTIVAL SM 2024
PREVENTA
3 Y 4 DE SEPTIEMBRE

ENTRADAS FESTIVAL SM S/. 45

Pack familiar 1 COMPRA 3 Y TE LLEVAS 1 GRATIS	PAGO CON EFECTIVO S/.135 PAGO CON TÁRJETA S/. 145
Pack familiar 2 COMPRA 6 Y TE LLEVAS 2 GRATIS	PAGO CON EFECTIVO S/.260 PAGO CON TÁRJETA S/. 270

ENTRADAS EL DÍA DEL FESTIVAL EFECTIVO/ IZIPAY: S/. 55

PULSERAS PERDIDAS NO SERÁN REPUESTAS



FESTIVAL SM 2024
PREVENTA
3 Y 4 DE SEPTIEMBRE

PULSERA JUEGOS ILIMITADOS
SOLO PAGO CON IZIPAY

JUEGOS MECÁNICOS S/. 95
JUEGOS INFLABLES S/.60
CIRCUITO RACING S/.45

PRECIOS EL DÍA DEL FESTIVAL

JUEGOS MECÁNICOS S/.15 (CADA JUEGO) *NO SE VENDERÁN PULSERAS PARA JUEGOS MECÁNICOS*
JUEGOS INFLABLES S/. 10 (CADA JUEGO) JUEGOS INFLABLES PULSERA S/.80

BINGO S/. 10	RIFA S/. 10 SE ENTREGARÁN 2 RIFAS POR ALUMNO *PAGO VOLUNTARIO*
---------------------	---

PULSERAS PERDIDAS NO SERÁN REPUESTAS

INNOVACIÓN SOCIAL: SM, CAMINO HACIA LA INCLUSIÓN E IGUALDAD.

“Innovación Terapéutica: Realidad Virtual en la Rehabilitación”
La realidad virtual está transformando la rehabilitación de personas con discapacidades al ofrecer terapias más efectivas. En clínicas de todo el mundo, se están implementando sistemas de realidad virtual que permiten a los pacientes practicar movimientos y habilidades en entornos virtuales diseñados para sus necesidades específicas. Esto, no solo mejora la eficacia de la rehabilitación al proporcionar simulaciones realistas y personalizadas, también aumenta la motivación y el compromiso de las personas con sus tratamientos. La presencia de la realidad virtual en la rehabilitación representa un gran paso hacia métodos de tratamiento más inclusivos y accesibles.

<https://www.youtube.com/watch?v=guyBSJMI3bc>

PROGENTIS

Durante los próximos nueve días de clases, sólo se desarrollarán las actividades de Progentis en un pabellón por día

- Miércoles 04 de set: Sólo Primaria realiza Progentis
- Jueves 05 de set: Sólo Media Baja realiza Progentis
- Viernes 06 de set: Sólo Media Alta realiza Progentis
- Lunes 09 de set: Sólo Primaria realiza Progentis
- Martes 10 de set: Sólo Media Baja realiza Progentis
- Miércoles 11 de set: Sólo Media Alta realiza Progentis
- Jueves 12 de set: Sólo Primaria realiza Progentis
- Viernes 13 de set: Sólo Media Baja realiza Progentis
- Martes 17 de set: Sólo Media Alta realiza Progentis

SEMANA VOCACIONAL

Presentamos las [actividades de la Semana Vocacional](#), los invitamos a estar atento a las actividades de cada día. Todos los días tendremos grandes actividades.

